

## Задание № 2

### «Викторина»

Компетентностный профиль задания:

4	4	12	16	12	4
Аналитика	Креатив	Коммуникация	Командность	Организация	Саморегуляция

Вводная:

Существует множество средств, способов, в том числе игр для развития внимания, память, мышление, быстроту реакции и лидерские качества у дошкольников. Настольная игра «Викторина» одна из таких игр. Участники команды имеют право советоваться, разговаривать вслух, искать решение в точно отведенное время.

Задание:

Посмотри на нижнюю часть своего бейджа. Найди на своем бейдже задание под номером 2. Найди себе 3 партнера с таким же цветом на бейдже, и я с нетерпением всех жду на своей площадке под номером №2.

Форма сдачи: пройти задание №. 2. Оценивается игротехником.

25 %	1	1	3	4	3	1	за любое начало работы
50 %	2	2	6	8	6	2	выполнена половина задания
75 %	3	3	9	12	9	3	имеется малейшая ошибка в выполнении
100 %	4	4	12	16	12	4	выполнено полностью

Протокол

6 ноября 2022 года (Задание № 2)

№ п/п	Личный номер бейджа	Отметка о выполнении задания %	
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			

24.			
25.			
26			
27			
28			

Игротехник : Авсиевич А.Г.